

# funtronic

WYPRZEDZAMY CZAS



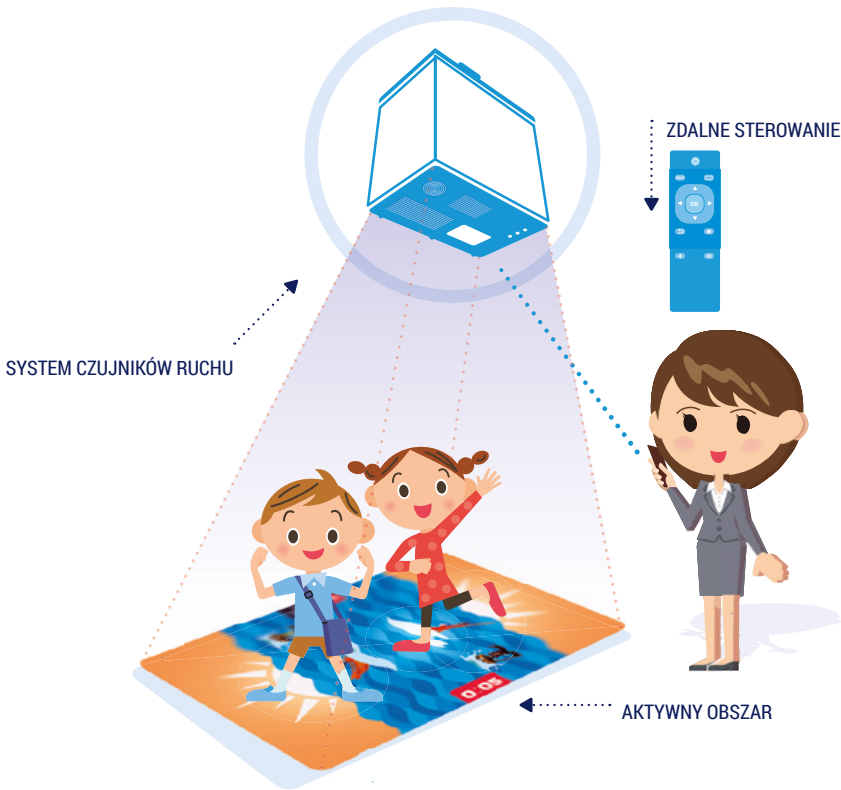
magiczny  
**dywan**

Instrukcja obsługi 2.5



## Spis treści

—	<b>1</b>	<b>Informacje ogólne</b>	<b>5</b>
	1.1	Opis produktu	5
	1.2	Zawartość zestawu	5
	1.3	Podłoże	5
	1.4	Pomieszczenie	5
	1.5	Pilot zdalnego sterowania	6
—	<b>2</b>	<b>Instalacja zestawu</b>	<b>7</b>
	2.1	Wybór miejsca	7
	2.2	Montaż zestawu	7
	2.3	Dodatkowa instalacja audio i LAN	8
—	<b>3</b>	<b>Obsługa</b>	<b>9</b>
	3.1	Włączenie i wyłączenie urządzenia	9
	3.2	Wybór zestawu	9
	3.3	Wybór gry	10
	3.4	Jak się bawić	11
	3.5	Ustawienia opcjonalne	12
—	<b>4</b>	<b>Wskazówki eksploatacyjne</b>	<b>14</b>
	4.1	Opcjonalne uruchamianie urządzenia	14
	4.2	Wymiana baterii w pilocie	14
—	<b>5</b>	<b>Rozwiązywanie problemów</b>	<b>14</b>
—	<b>6</b>	<b>Specyfikacja techniczna</b>	<b>15</b>



#### WAŻNE INSTRUKCJE BEZPIECZEŃSTWA

- Zapoznaj się dokładnie z instrukcją obsługi, aby właściwie użytkować niniejszy produkt
- Skontaktuj się z Centrum Serwisowym **Funtronic** w celu uzyskania ewentualnego wsparcia
- Firma **Funtronic** nie ponosi odpowiedzialności za utracone korzyści lub szkody powstałe z powodu niesprawności produktu.
- Wszystkie marki i nazwy produktów pojawiające się w niniejszej instrukcji obsługi są zarejestrowanymi znakami handlowymi i należą do ich właścicieli.
- Dane techniczne podane w instrukcji mogą być zmieniane bez uprzedzenia.

#### NIEBEZPIECZEŃSTWO

- Nie podejmuj jakichkolwiek prób modyfikowania niniejszego urządzenia. Może to spowodować pożar, zranienie, porażenie elektryczne lub poważne uszkodzenie urządzenia. Badania techniczne, konserwacja i naprawy powinny być przeprowadzane wyłącznie przez serwis **Funtronic**.



Zużytego urządzenia nie wyrzucać do kosza. Zwrócić do producenta lub specjalistycznej firmy recyklingowej.

#### UWAGA

- Używaj baterii spełniających wymagania techniczne urządzenia. Nie spinaj na krótko, nie podgrzewaj i nie spalaj baterii. Nie instaluj w sprzęcie baterii z nieprawidłową biegunowością.
- Produkt nie może znajdować się w pobliżu ognia lub bezpośredniego oddziaływania promieni słonecznych. Należy unikać wyładowań elektrycznych i zwarć – mogą one uszkodzić produkt.
- Należy uważać i nie patrzeć dłuższy czas bezpośrednio w światło projektora.

## 1.1 — Opis produktu

**Magiczny Dywan** to przełom w edukacji przedszkolnej i szkolnej, rehabilitacji oraz zabawie. Produkt łączy w sobie wielorakie funkcje. Pomaga w całościowym rozwoju dziecka poprzez ćwiczenia fizyczne, intelektualne i rozrywkę. Zapewnia wysoką jakość, niezawodność i atrakcyjną cenę.

**Magiczny Dywan** to zintegrowany system czujników ruchu, który zawiera w sobie projektor, komputer oraz pakiety gier edukacyjnych, przeznaczonych do wsparcia nauczycieli wychowania przedszkolnego, edukacji szkolnej i rehabilitacji. Obsługa gier jest intuicyjna, gdyż **Magiczny Dywan** wykrywa ruch dziecka chodzącego lub czworakującego po obrazie wyświetlanym na podłodze, oraz ruch ręki w obszarze wyświetlanym na stole.

**Magiczny Dywan** obsługiwany jest za pomocą pilota. Podwieszony na stałe pod sufitem wyświetla obraz z projektora na podłogę. Po włączeniu urządzenia wystarczy wybrać odpowiednią grę i rozpocząć zajęcia z dziećmi według ustalonego scenariusza.

## 1.2 — Zawartość zestawu

- Urządzenie **Magiczny Dywan** (zawierające projektor krótkoogniskowy, wbudowany komputer i zestaw edukacyjnych gier interaktywnych)
- Przewód zasilający
- Wieszak sufitowy
- Pilot wraz z zestawem baterii
- Instrukcja obsługi wraz z kartą gwarancyjną
- Instrukcja montażu w pomieszczeniu

## 1.3 — Podłoże

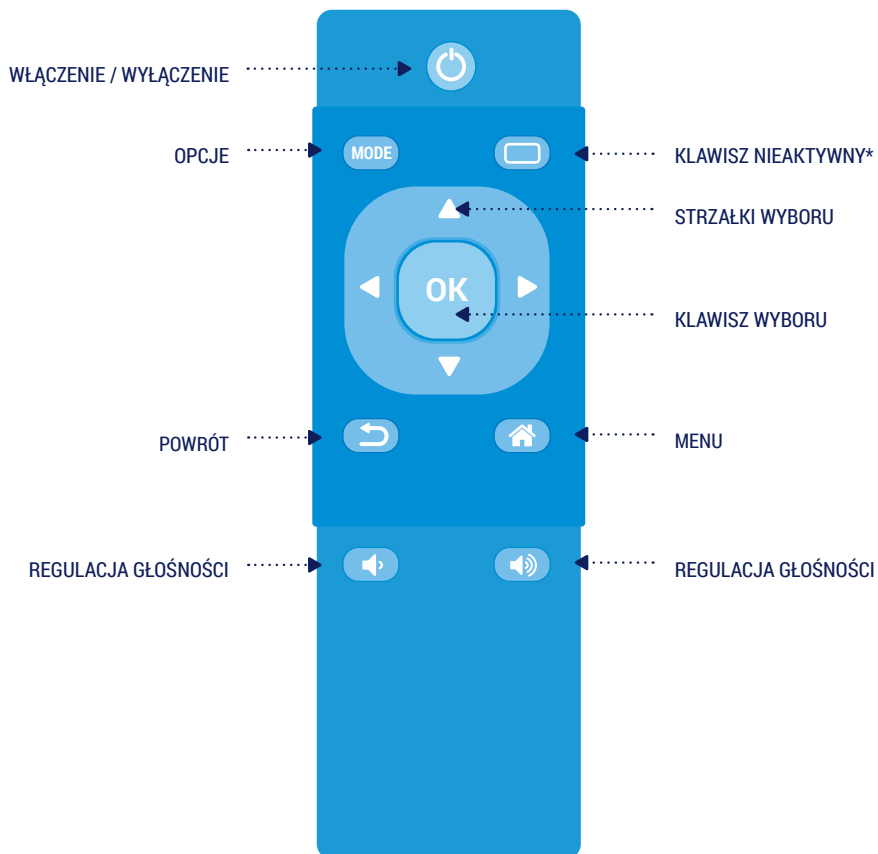
**Magiczny Dywan** działa na podłodze lub stole. Zaleca się, aby podłoże było gładkie, jasne i jednokolorowe, nie odbłaskowe i bez połysku. Dla optymalnego komfortu pracy można zamówić opcjonalny dywanik pokazowy

## 1.4 — Pomieszczenie

Pomieszczenie, w którym będzie używany **Magiczny Dywan**, powinno posiadać zasłony lub rolety, umożliwiające jego zaciemnienie w słoneczne dni. Dla optymalnego komfortu pracy urządzenie należy montować w miejscach zacienionych, ale nie całkowicie zaciemnionych.

## 1.5 Pilot zdalnego sterowania

W zestawie dostarczany jest pilot zdalnego sterowania. W procesie obsługi **Magiczny Dywan** wykorzystywane są przyciski zgodnie z poniższym opisem.



\* lub do zmiany wielkości obrazu na stole.

## Instalacja zestawu

**Magiczny Dywan** przewidziany jest do samodzielnej instalacji i nie wymaga udziału przedstawiciela producenta. W celu prawidłowej instalacji zestawu należy wykonać dwa proste kroki:

**KROK 1** Wybierz odpowiednie miejsce

**KROK 2** Zamontuj zestaw

### UWAGA!

Szczegóły dot. montażu znajdziesz także w odrębnie dołączonej Instrukcji montażu

2.1

## Wybór miejsca

Należy wybrać miejsce na suficie odpowiednie do zamontowania **Magicznego Dywanu**. Miejsce to powinno być oddalone od okien i ścian na tyle, aby na podłożu pod Magicznym Dywanem mogła zostać wydzielona pusta powierzchnia w kształcie kwadratu, o wymiarach 350 X 350 cm.

2.2

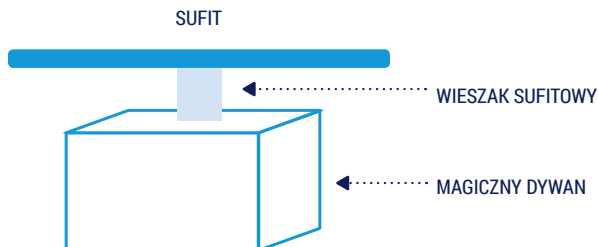
## Montaż zestawu

Montaż **Magicznego Dywanu** jest realizowany za pomocą załączonego wieszaka podsufitowego. Jego uchwyt jest fabrycznie przykręcony do obudowy, a reszta zestawu montażowego znajduje się wewnątrz opakowania. W celu prawidłowej instalacji **Magicznego Dywanu** należy wykonać następujące kroki:

**KROK 1** Doprowadzić zasilanie i zakończyć je gniazdkiem elektrycznym z uziemieniem, zamocowanym na suficie, w miejscu montażu **Magicznego Dywanu**.

**KROK 2** Zamocować na suficie uchwyt wieszaka za pomocą 4 (czterech) kołków rozporowych, dołączonych do zestawu. Dla różnych typów sufitów może być konieczne zastosowanie innych sposobów montażu wieszaka.

- KROK 3** Zawiesić **Magiczny Dywan** na zamocowanym uchwycie wieszaka sufitowego. W przypadku sufitu podwieszanego można wykorzystać przedłużające ramię wieszaka. Całość wypoziomować i skręcić za pomocą załączonych śrub mocujących.



- KROK 4** Podłączyć przewód zasilający do gniazda umieszczonego w górnej płycie **Magicznego Dywanu** i włączyć przycisk zasilania w pozycję „1”. Na płycie czołowej zaświeci się czerwona dioda.

### UWAGA

- Wielkość wyświetlanego obrazu zależy od wysokości na jakiej zostanie zawieszony urządzenie. Im wyżej zawieszony będzie **Magiczny Dywan** tym większy obraz. Optymalne warunki pracy zapewni montaż na wysokości w granicach 3,0m – 3,5m. Przykładowe wielkości obrazu podano w rozdziale 6 „Specyfikacja techniczna”
- Sposób montażu wieszaka do sufitu zależy od rodzaju sufitu. Przed przystąpieniem do montażu urządzenia należy sprawdzić rodzaj sufitu i dobrać odpowiedni (bezpieczny) sposób montażu.
- Szczegółowy opis montażu zawiera Instrukcja montażu dostarczana wraz z urządzeniem.

## 2.3

## Dodatkowa instalacja audio i LAN

**Magiczny Dywan** posiada wbudowane gniazda: **Audio** (podłączenie zewnętrznych głośników) i **LAN** (dostęp do Internetu).

W trakcie montażu sugerujemy:

- podłączenie urządzenia do Internetu poprzez doprowadzenie kabla sieci LAN do portu RJ-45 umieszczonego w górnej płycie urządzenia lub za pomocą bezprzewodowej karty sieciowej WiFi z interfejsem USB (dostępna opcjonalnie),
- podłączenie zewnętrznych głośników (dostępne opcjonalnie) poprzez doprowadzenie kabla audio do portu Jack 6,3 mm umieszczonego w górnej płycie urządzenia.



## Obsługa

W celu prawidłowego uruchomienia **Magicznego Dywanu** należy wykonać następujące kroki:

**KROK 1** Włączyć urządzenie za pomocą dostarczonego pilota

**KROK 2** Wybierz grę lub zabawę edukacyjną

### 3.1 Włączenie i wyłączenie urządzenia

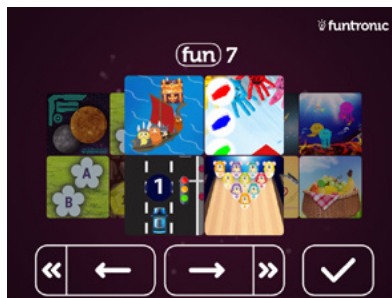
W celu włączenia urządzenia należy skierować załączony pilot w stronę wiszącego urządzenia i wcisnąć przycisk włączenia (ON). W celu wyłączenia urządzenia postępuj identycznie wciskając przycisk wyłączający (OFF).

#### UWAGA

- Przy wyłączeniu następuje proces chłodzenia lampy w projektorze. Może on potrwać kilka minut. Ponowne włączenie urządzenia będzie opóźnione o czas potrzebny na schłodzenie lampy w projektorze.

### 3.2 Wybór zestawu

Po uruchomieniu urządzenia na podłodze wyświetlony zostanie ekran wyboru zestawu gier. Można „przewijać” kolejne zestawy do momentu wyboru właściwego poprzez aktywowanie nogą lub ręką pola ze strzałką. Wybór zestawu należy zaakceptować przez aktywowanie pola . Akceptacja zestawu powoduje przejście do poziomu wybranego zestawu z grami.



Zestawy można również wybrać przy użyciu pilota zdalnego sterowania, za pomocą klawiszy:



### 3.3 Wybór gry

Po wyborze zestawu gier, wyświetlony zostanie ekran wyboru gry. Można „przewijać” kolejne gry do momentu wyboru właściwej, poprzez aktywowanie nogą lub ręką pola ze strzałką. Wybór gry należy zaakceptować przez aktywowanie pola  Akceptacja gry powoduje przejście do poziomu wybranej gry.

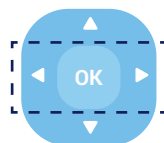


Powrót do poziomu zestawów

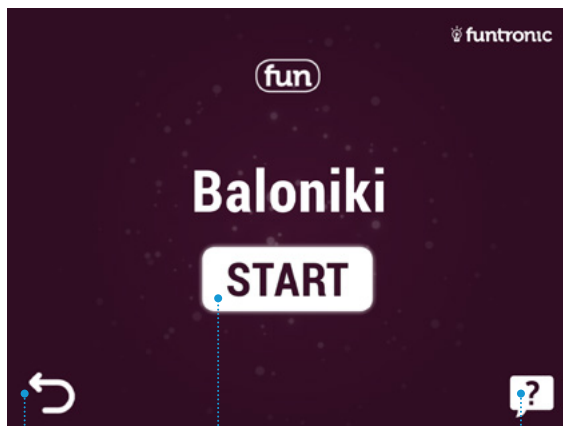
Przewijanie gier w prawą stronę

Akceptacja wybranej gry

Gry można również wybrać przy użyciu pilota zdalnego sterowania, za pomocą klawiszy:



Po aktywacji pola  na podłodze zostanie wyświetlona plansza wybranej gry lub zabawy.



Powrót do poziomu wyboru gry

Aby rozpocząć grę aktywuj pole START

Instrukcja gry

## PRZYKŁAD

Poniżej przedstawiono przykładową planszę gry „Baloniki”



Powrót do menu wyboru gier za pomocą przycisku **WYJŚCIE** w pilocie.

**UWAGA**

- Głośność pracy urządzenia regulowana jest przyciskami „+” (głośniej) lub „-” (ciszej) umieszczonymi na pilocie zdalnego sterowania. Istnieje możliwość podłączenia do urządzenia zewnętrznych głośników (wejście AUDIO w górnej płycie urządzenia).
- Po 3 minutach braku aktywności nastąpi automatyczne wyjście z gry.

## 3.4

## Jak się bawić

**Magiczny Dywan** obserwuje obraz wyświetlany na podłodze i wykrywa wszelki ruch na jego tle. Obsługa polega zatem na uaktywnianiu elementów interaktywnych poprzez ruszanie nad nimi dowolną częścią ciała (nogą, ręką, głową). Można to robić na stojąco, na leżąco lub na czworakach. Można to robić przebywając na planszy lub stojąc poza jej obrysem. Krótko mówiąc należy się dużo ruszać i czerpać radość z zabawy.

## 3.5 Ustawienia opcjonalne

Wybór przycisku **MODE** na pilocie spowoduje wyświetlenie ustawień opcjonalnych.

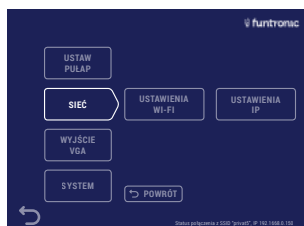
Wybór opcji realizowany jest za pomocą pilota zdalnego sterowania. Należy go skierować w stronę urządzenia wiszącego pod sufitem i naciskając strzałki (lewo, prawo, góra, dół) zaznaczyć żądaną opcję. Aby wybrać opcję należy przycisnąć przycisk **OK**. Powrót do poprzedniego ekranu za pomocą przycisku **WYJŚCIE**.

### 3.5.1



Opcja **USTAW PUŁAP** pozwala na ustawienie wysokości zawieszenia urządzenia nad podłogą (odległość między podłogą, a płytą czołową urządzenia). Wybór należy zatwierdzić przyciskiem **OK**. Ustawienie pułapu należy wykonać tylko w czasie montażu lub przewieszania urządzenia w inne miejsce.

### 3.5.2

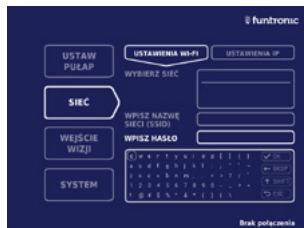


Opcja **SIEĆ** pozwala na podłączenie urządzenia do sieci Ethernet:

W przypadku sieci WiFi należy pilotem wybrać żądaną sieć w polu „Wybierz sieć” lub wpisać jej nazwę w polu „Wpisz nazwę sieci (SSID)”, jeśli jest ona siecią ukrytą, następnie wpisać hasło w polu „Wpisz Hasło” (pojawi się wirtualna klawiatura) i na końcu wybrać opcję Połącz. Status połączenie z siecią Ethernet jest zawsze widoczny w dolnej części ekranu SIEĆ. Wyjście z ekranu **SIEĆ** za pomocą przycisku **POWRÓT**.

Ustawienia IP – ustawienia protokołu IP mogą być:

- **AUTOMATYCZNE** (domyślne ustawienie fabryczne), jeśli korzystamy z serwera DHCP
- **RĘCZNE**, w których ustawiamy indywidualnie adres IP, bramę (GATEWAY), maskę sieci i serwer nazw (DNS).



## 3.5.3



Opcja **WEJŚCIE WIZJI** pozwala na podłączenie zewnętrznego komputera do projektora wbudowanego w urządzenie. Celem skorzystania z tej funkcji należy podłączyć komputer do gniazda HDMI za pomocą kabla HDMI, a następnie wybrać ikonę **PODŁĄCZ KOMPUTER PRZEZ WEJŚCIE WIZJI** w menu **OPCJE**

## UWAGA

Po wybraniu opcji **WYJŚCIE WIZJI** funkcjonalność **Magicznego Dywanu** zostaje automatycznie wyłączona bez możliwości jej ponownej aktywacji. Aby ponownie skorzystać z funkcjonalności **Magicznego Dywanu** należy wyłączyć urządzenie i włączyć je ponownie. Proces ten może potrwać kilka minut ze względu na konieczność schłodzenia lampy w projektorze.

## 3.5.4



Opcja **SYSTEM** umożliwia:

1. Wybór trybu gier: auto-odtworzenie lub wybieranie z menu; przełączając pilotem (**STRZAŁKA W PRAWO** lub **LEWO**) należy wybrać czas trwania gry w trybie automatycznego przełączania gier (3 min, 6 min lub 10 min) lub wybrać opcję „Wyłączone”, a następnie wybrać zatwierdzić klawiszem **OK**.
2. Włączanie/wyłączanie ekranów startowych gier: wybrać odpowiednią opcję za pomocą klawisza **OK** na pilocie zdalnego sterowania
3. Harmonogram automatycznego włączania/wyłączania urządzenia: aby aktywować harmonogram, należy wybrać opcję „Włączone” za pomocą klawisza **OK** na pilocie zdalnego sterowania.
4. Obsługa wyłącznie pilotem zdalnego sterowania: aby wyłączyć interaktywne MENU, należy wybrać opcję „Włączone” za pomocą klawisza **OK** na pilocie zdalnego sterowania.




## UWAGA

Ustawienie harmonogramu dokonuje wyłącznie autoryzowany punkt serwisowy producenta. W razie potrzeby prosimy o kontakt indywidualny.

Wyjście z ekranu ustawień opcjonalnych za pomocą przycisku **MODE**.

## 4.1 — Opcjonalne uruchamianie urządzenia

W przypadku uszkodzenia pilota zdalnego sterowania **Magiczny Dywan** może być obsługiwany za pomocą kolorowych przycisków umieszczonych na płycie czołowej urządzenia:

-  Przycisk włączania i wyłączania urządzenia.  
Odpowiednik przycisku **WŁĄCZ/WYŁĄCZ** w pilocie zdalnego sterowania.
-  Przełączanie pomiędzy opcjami wyboru.  
Odpowiednik przycisku **STRZAŁKA w PRAWO** w pilocie zdalnego sterowania.
-  Przycisk wyboru.  
Odpowiednik przycisku **OK** w pilocie zdalnego sterowania.

## 4.2 — Wymiana baterii w pilocie

Jedynym elementem **Magicznego Dywanu** wymagającym okresowej kontroli jest pilot. Jest on zasilany bateryjnie. W przypadku wyczerpania baterii pilot przestanie działać. W takim przypadku należy wymienić baterie.

## Rozwiązywanie problemów

Jedynym elementem **Magicznego Dywanu** wymagającym okresowej kontroli jest pilot. Jest on zasilany bateryjnie. W przypadku wyczerpania baterii pilot przestanie działać. W takim przypadku należy wymienić baterie.

PROBLEM	ROZWIĄZANIE
Dioda na płycie czołowej urządzenia nie świeci się na czerwono.	Sprawdź, czy jest prąd w gniazdku zasilającym.
Urządzenie nie reaguje na pilota	Sprawdź, czy włącznik urządzenia na płycie tylnej znajduje się w pozycji „1”.
Urządzenie nie włącza się z pilota	Wymień baterie w pilocie.
Obraz z projektora jest słabo widoczny (jest niewiele jaśniejszy od otoczenia)	Zastój zastój w pomieszczeniu.

## Specyfikacja techniczna

### Warunki użytkowe\*

- Rekomendowana wysokość montażowa nad podłogą: 2,5 – 5 m
- Proporcje wyświetlanego obrazu: 4:3
- Wielkość wyświetlanego obrazu

WYSOKOŚĆ NAD PODŁOGĄ	SZEROKOŚĆ OBRAZU	WYSOKOŚĆ OBRAZU
2.0 m	1.80 m	1.35 m
2.5 m	2.25 m	1.65 m
3.0 m	2.70 m	2.00 m
3.5 m	3.15 m	2.35 m
4.0 m	3.60 m	2.70 m
4.5 m	4.05 m	3.03 m

### Projektor\*

- Żywotność lampy: 4000 godzin
- Jasność lampy: 3200 ANSI lumen
- Kontrast: 13000:1

### Komputer

- Platforma Intel

### Inne elementy Magicznego Dywanu

- 2 złącza USB
- Złącze HDMI
- Wyjście AUDIO (Jack 6,3 mm)
- Złącze LAN (RJ-45)
- Zasilanie 110 – 240 V
- Maksymalny pobór mocy: 375 Wat
- Wymiary (wys x szer x gł) 340 X 380 X 240 mm (bez uchwytu)
- Waga: 11 kg
- Uchwyt sufitowy regulowany: 120 mm, 430-590 mm.

\* Wielkość obrazu i parametry projektora mogą się różnić w trybie stołu interaktywnego lub wersji PRO

Gwarantem urządzenia jest

**funtronic**  
WYPRZEDAMY CZAS



Instrukcja obsługi 2.5

**funtronic**  
WYPRZEDZAMY CZAS

Skontaktuj się z nami

**Funtronic Sp. z o.o.** | biuro: Kolumbijska 11, 01-991 Warszawa | Telefon stacjonarny: 22 610 02 30 | E-mail: [biuro@funtronic.eu](mailto:biuro@funtronic.eu)

[www.funtronic.eu](http://www.funtronic.eu)